

Внеклассное мероприятие: «Агенты знаний: Тайна пропавшего учебника»

Целевая аудитория: 2–4 классы.

Форма: Квест-игра (путешествие по станциям).

Цель: Развитие памяти, логического мышления, умения работать в команде.

Время: 45-60 минут.

Материалы: Маршрутные листы, ребусы, зашифрованные письма, мелкие призы (наклейки).

Ожидаемый результат: Активизация познавательной деятельности, развитие умения работать в команде, повышение интереса к учебе.

Сценарий и этапы (станции):

Введение (5 мин): Учитель сообщает, что «Главный учебник мудрости» пропал. Ученики становятся «агентами», получая маршрутные листы.

Ребята делятся на команды и совершают увлекательное путешествие по станциям. На каждой станции они выполняют задания. Д

Детям проводится инструктаж и они отправляются в путь.

Станция «Логический лабиринт» (10 мин): Команды разгадывают ребусы, загадки и кроссворды, связанные со школьными предметами.

Станция «Танцевальная пауза» (5 мин): Физическая активность — повторение движений за ведущим (здоровьесберегающий компонент).

Станция «Шифровальщики» (10 мин): Команды получают зашифрованные фразы (используя цифры или символы), где спрятана подсказка о месте нахождения учебника.

Станция «Командный дух» (10 мин): Задание на сплочение, например, построить самую высокую башню из конструктора или карандашей за 3 минуты.

Финал (5 мин): Найдя «учебник» (или сундук с призами), команды получают дипломы «Юных агентов знаний».

Итоги: подводятся итоги по набранным балам, объявляются победители. Происходит награждение.

Фарисей Г.Ф.